

Durchführungsbestimmungen zum Heuberg-Wanderpokal-Turnier der Jugend-Mannschaften:

1. Die Durchführung und Leitung des Turniers obliegt dem veranstaltenden Verein
2. Der Veranstalter übernimmt für Personen und Sachschäden gleich welcher Art keine Haftung
3. Ein Versicherungsschutz der teilnehmenden Spieler über den Veranstalter besteht nicht
4. Für Wegschäden und Wertgegenstände übernimmt der Veranstalter keine Haftung
5. Umkleidekabinen bzw. -zelte werden gestellt. Duschmöglichkeiten werden ebenfalls gestellt.
6. Die Spiele werden nach aktuellen Durchführungsbestimmungen des WFV durchgeführt
<https://www.wuerttfv.de/app/uploads>
- 6.1. Von E- bis A-Jugend wird es einen Schiedsrichter geben, G- und F-Jugend einen Zeitnehmer.
- 6.2. Aufstellungen sind bis spätestens 20min vor Anpfiff über DFBnet freizugeben (E- bis A-Jugend).
- 6.3. Der Veranstalter ermöglicht den DFBnet Zugriff bei der Turnierleitung, für den Fall, dass keine mobilen Geräte vorhanden sind
- 6.4. es besteht Passzwang, das Turnier wird im DFBnet über das Turniermodul gehandelt (E- bis A-Jugend).
- 6.5. vom WFV ausgesprochene Sperren sind auch beim Turnier gültig, sofern diese auch Freundschaftsspiele betreffen
- 6.6. Auswechslungen erfolgen nach Regeln des WFV's.
- 6.7. es dürfen unbegrenzt viele Spieler auf dem Spielberichtsbogen stehen
- 6.8. Bei einem Platzverweis im Turnier durch eine gelb-rote Karte ist der Spieler auch für das folgende Turnierspiel nicht spielberechtigt. Bei einer roten Karte ist der Spieler für alle weiteren Spiele im Turnier nicht mehr spielberechtigt.
7. Die Spielzeit beträgt: G- und F-Jugend: 1 x 8 Minuten, E-Jugend: 1 x 15 Minuten, D-Jugend: 1 x 20 Minuten, C- bis A-Jugend: 2 x 20 Minuten.
- 7.1. Bei einem Unentschieden im Halbfinale und Endspiel erfolgt eine Verlängerung von 1 x 5 Minuten (E- und D-Jugend), 2 x 5 Minuten (C- bis A-Jugend). Ist dann noch keine Entscheidung gefallen erfolgt ein Strafstoßschiessen. Bei den Spielen um Platz 3 und 5 gibt es keine Verlängerung. Es erfolgt sofort ein Strafstoßschiessen.
- 7.2. In der Vorrunde erfolgt die Platzierung zuerst nach Punkten, dann nach der Tordifferenz danach nach den mehr geschossenen Toren. Bei Gleichheit aller Komponenten entscheidet der direkte Vergleich, erst danach ein Strafstoßschiessen.
- 7.3. Wenn ein Verein ein Spiel abbricht oder einen Spielabbruch verschuldet, so wird ihm das betreffende Spiel mit 0:3 Toren als verloren und dem Gegner entsprechend als gewonnen gewertet. Das gleiche gilt bei Nichtantreten zu einem oder mehreren Spielen. Ist beim Abbruch eines Spiels die Tordifferenz günstiger als 3:0, so erfolgt die Wertung entsprechend dem Stand beim Abbruch. Die Mannschaft die den Spielabbruch verschuldet hat oder nicht angetreten ist, darf dadurch weder in die Endrunde noch in das Finale einziehen. (siehe beiliegende Beispielrechnung)
8. Die ersten 3 Mannschaften erhalten einen Pokal (E- bis A-Jugend). G- und F-Jugend erhalten Medaillen.
9. Um unnötige Zeitverzögerungen zu verhindern, soll kein Motivationskreis der Mannschaften auf dem Platz erfolgen. Dies kann im Vorfeld außerhalb des Platzes erfolgen.
10. Es wird kein Startgeld erhoben.
11. Zelte oder Pavillons der Mannschaften bzw. Zuschauer sind mind. 5 Meter von der Außenlinie des Spielfeldes entfernt aufzustellen. Lediglich ein Zelt/Pavillon kann vom Ausrichter für das DRK in der Nähe des Spielfeldrandes aufgestellt werden.